

# 30 términos que debería manejar si quiere aprobar el examen ISTQB

Uno de los primeros pasos para obtener la certificación es el auto estudio, por ello queremos dejarles algunos documentos que pueden ser de utilidad a la hora de preparar su examen ISTQB.

Por medio del conocimiento de las palabras clave se obtiene un entendimiento común de la terminología.

1. **Criterios de aceptación:**  
Los criterios de salida que un componente o sistema debe satisfacer para ser aceptado por un usuario, cliente u otra entidad autorizada. [IEEE 610]
2. **Pruebas Ad hoc:**  
Pruebas llevadas a cabo de manera informal; no se realiza una preparación formal de la prueba, no se utilizan técnicas de diseño reconocidas, no existen expectativas para con los resultados y la arbitrariedad guía la actividad de ejecución.
3. **Adaptabilidad:**  
Es la capacidad del producto software de ser adaptado a diferentes entornos sin la aplicación de acciones o medios distintos de los aportados para este propósito por el software considerado. [ISO 9126]. Véase también portabilidad.
4. **Pruebas alfa:**  
Pruebas simuladas u operacionales realizadas por usuarios/clientes potenciales o por un equipo de pruebas independiente en las dependencias de desarrollo, pero fuera de la organización de desarrollo. Las pruebas alfa son utilizadas con frecuencia para software de distribución masiva como una forma de pruebas de aceptación internas.
5. **Disponibilidad:**  
Grado hasta cual un componente o sistema es operativo y accesible cuando se requiere su uso. A menudo es expresado como un porcentaje. [IEEE 610]
6. **Línea base:**  
Especificación o producto software que ha sido formalmente revisada o para la cual se ha llegado a un acuerdo, que en adelante sirve como base para un desarrollo posterior y que puede ser modificado sólo a través de un proceso formal de control de cambios. [Según IEEE 610]
7. **Pruebas beta:**  
Pruebas operacionales realizadas por usuarios/clientes potenciales y/o existentes, en un sitio externo no relacionado de ninguna manera con los desarrolladores, para determinar si un componente o sistema satisface o no las necesidades del usuario/cliente y se ajusta a los procesos de negocio. Con frecuencia las pruebas beta se emplean como una forma de prueba de

aceptación externa para software de distribución masiva con el objetivo de obtener la respuesta del mercado.

8. Pruebas tipo big-bang:

Tipo de prueba de integración en el que los elementos software, elementos hardware ó ambos son combinados de forma simultánea en un componente o un sistema global en lugar de hacerlo por fases. [Según IEEE 610] Véase también pruebas de integración.

9. Técnica de diseño de prueba de caja negra:

Procedimiento para obtener y/o seleccionar casos de prueba basados en el análisis de la especificación, tanto funcional como no funcional de un componente o sistema sin referencia a su estructura interna.

10. Pruebas de caja negra:

Pruebas tanto funcionales como no funcionales, sin referencia a la estructura interna del componente o sistema.

11. valor límite:

Valor de entrada o de salida que se encuentra en la frontera de una partición de equivalencia o a la mínima distancia incremental a cualquier lado de la frontera, por ejemplo el valor mínimo o máximo de un rango

12. Rama:

Bloque básico que puede ser seleccionado para su ejecución en base a una estructura propia de un programa en la cual están disponibles uno de dos o más caminos alternativos, por ejemplo case, jump, go to, ifthen-else.

13. Capability Maturity Model (CMM):

Marco de trabajo de cinco niveles que describen los elementos clave de un proceso software efectivo. El modelo CMM cubre las mejores prácticas para la planificación, ingeniería y gestión del desarrollo y el mantenimiento del software. [CMMI]

14. Cobertura de condición de decisión:

Porcentaje de todos los resultados de condición y resultados de decisión que han sido practicados por un juego de pruebas. Un 100% de cobertura de condición-decisión implica tanto un 100% de cobertura de condición como un 100% de cobertura de decisión.

15. Tabla de decisión:

Tabla que muestra las combinaciones de entradas y/o estímulos (causas) con sus salidas y/o acciones asociadas (efectos), que puede ser utilizada para diseñar casos de prueba.

16. Defecto:

Imperfección en un componente o sistema que puede causar que el componente o sistema falle en desempeñar las funciones requeridas, por ejemplo una sentencia o una definición de datos incorrectas. Si se localiza un defecto durante una ejecución puede causar un fallo en el componente o sistema

17. Criterios de entrada:  
Conjunto de condiciones genéricas y específicas para permitir que un proceso prosiga con una tarea definida, por ejemplo la fase de pruebas. El objetivo de los criterios de entrada es evitar que una tarea comience, lo cual conllevaría un mayor esfuerzo que el necesario para eliminar los criterios de entrada fallidos. [Gilb y Graham]
18. Segmentación de equivalencia:  
Técnica de diseño de pruebas de caja negra en la cual los casos de prueba son diseñados para ejecutar representantes de particiones de equivalencia. En principio, los casos de prueba se diseñan para cubrir cada partición, al menos, una vez
19. Error:  
Acción humana que produce un resultado incorrecto. [Según IEEE 610].
20. Criterios de salida:  
Conjunto de condiciones genéricas y específicas, acordadas con los involucrados en el proyecto, para permitir que un proceso sea considerado concluido oficialmente. El propósito de los criterios de salida es evitar que una tarea se considere concluida cuando existen partes de la tarea pendientes que no hayan sido finalizadas. Los criterios de salida son utilizados para planificar cuándo parar las pruebas e informar sobre esto. [Según Gilb y de Graham]
21. Pruebas exploratorias:  
Técnica informal de diseño de pruebas donde quien prueba controla activamente el diseño de las pruebas a medida que las pruebas son realizadas y utiliza la información obtenida durante las pruebas para diseñar unas nuevas y mejores. [Según Bach]
22. Fallo:  
Desviación del componente o del sistema respecto de prestación, servicio o resultado esperado. [Según Fenton]
23. Análisis de Punto de Función (APF):  
Método cuyo objetivo es medir el tamaño de la funcionalidad de un sistema de información. La medición es independiente de la tecnología. Esta medición puede ser utilizada como base para la medición de la productividad, la estimación de los recursos necesarios y el control de proyecto.
24. Técnica de diseño de prueba funcional:  
Procedimiento utilizado para obtener y/o seleccionar casos de prueba basado en un análisis de la especificación funcional de un componente o de un sistema sin hacer referencia a su estructura interna. Véase también técnica de diseño de prueba de caja negra
25. Pruebas funcionales:  
Pruebas basadas en el análisis de las especificaciones funcionales de un componente o de un sistema. Véase también pruebas de caja negra

26. Incidencia:  
Cualquier ocurrencia de un suceso que requiere investigación [Según IEEE 1008].
27. Pruebas incrementales:  
Pruebas donde los componentes o sistemas son integrados y probados uno o algunos a la vez, hasta que todos los componentes o sistemas estén integrados y probados.
28. Inspección:  
Tipo de revisión entre pares que se basa en el examen visual de documentos para detectar defectos, por ejemplo violaciones de estándares de desarrollo y no conformidades a la documentación de nivel superior. Es la técnica de revisión más formal y, por lo tanto, siempre basada en un procedimiento documentado. [Según IEEE 610, IEEE 1028] Véase también revisión entre pares.
29. Pruebas negativas:  
Pruebas destinadas a mostrar que un componente o sistema no funciona. Las pruebas negativas están relacionadas con la actitud del probador más que a un enfoque de pruebas o técnica de diseño de pruebas específicos, por ejemplo probar con valores de entrada inválidos o excepciones. [Según Beizer].
30. Cobertura de camino:  
Porcentaje de caminos que han sido practicados por un conjunto de pruebas. El 100% de la cobertura de caminos implica el 100% de la cobertura SLYSC.

Aquí podrá encontrar el Glosario completo.



istqb\_glossary\_of\_testing\_terms\_2\_1.pdf